

# 競 技 注 意 事 項

1. 本大会は、2021年度度日本陸上競技連盟競技規則並びに本大会競技注意事項により行う。
2. 招集開始時刻および招集完了時刻は、すべてその競技開始時刻を基準とし、下記のとおりとする。  
点呼（100mゴール後方）はプログラムに示された招集完了時刻までに張り出された点呼用紙の自分のビブス番号に○をつけて、トラック競技の場合は腰ナンバーを各自で取り招集完了時刻の5分後までに現地に集合し出発係のチェックを受ける。本人が現地にいない場合は失格となる。
3. 選手は、その競技をする以外はトラック・フィールドに立ち入ることは出来ない。
4. 選手の競技場への誘導は、必ず係員の指示によること。
5. 決勝の組み合わせ及びレーン順は、主催者が公平に抽選し、その結果を選手受付所において知らせる。
6. 出場者以外の選手受付所への立ち入り、及び代理人による受け付けは認めない。ただし他の種目に出場している時など、特別な事由がある場合は代理人を認める。その場合は、必ず競技者係主任に申し出ること。
7. 招集完了時刻に不在だった競技者は、当該競技を棄権したものとみなし処理する。（棄権の場合は申し出ること）
8. リレーのオーダー用紙は、その競技の招集完了時刻の**1時間前**までに競技者係に提出すること。  
**（オーダー用紙は競技者係より受け取ること）**
9. ナンバーカードのないものは、競技することが出来ない。
10. トラック競技の走路順、フィールド競技の試技順はプログラムに記載されたとおりとする。
11. 走高跳、棒高跳におけるバーの上げ方は、次のとおりとする。

## [走高跳]

区 分	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨			
男子（中学）	1.25	1.30	1.35	1.40	1.45	1.50	1.55	1.60	1.65			
（一般）	1.40	1.45	1.50	1.55	1.60	1.65	1.70	1.75	1.80			以降3cmずつとする
女子（中学）	1.10	1.15	1.20	1.25	1.30	1.35	1.40					
（一般）	1.20	1.25	1.30	1.35	1.40	1.45	1.50					

## [棒高跳]

区 分	①	②	③	④	
中学男子	1.60	1.80	2.00	2.10	以降10cmずつとする
一般男子	3.00				
一般女子	1.60	1.80	2.00	2.10	

第1位決定のバーの上げ下げは、走高跳びでは2cm、棒高跳びでは5cmとする。

12. 砲丸の重さは、次のとおりとする。  

男子用	女子・中男四種用	高校男子用	中学男子用	中学女子・小学男女用
7.260kg	4.000kg	6.000kg	5.000kg	2.721kg
13. 円盤の重さは、次のとおりとする。  

男子用	中学女子・女子用	高校男子用	中学男子用
2.000kg	1.000kg	1.750kg	1.500kg
14. ハンマーの重さは、次のとおりとする。  

男子用	女子用	高校男子用
7.260kg	4.000kg	6.0kg
15. 予選において棄権者が出て8名以内となった場合、あらためて番組編成を行い、決勝の時間に競技を行う。
16. 選手は、スポーツマンらしい態度で競技にいとむこと。
17. 審判員の判定に質問等がある場合は、必ず当該団体の責任者が大会本部まで申し出ること。

## 競技日程 5月1日(土)

### トラック競技

順	種別	種目	組	競技時間	組	招集完了時間
1	中学男子	1500M	4	10:00	1.2	9:45
					3.4	9:55
2	中学男子	110mH	2	10:45		10:30
3	中学女子	100mH	3	11:00		10:45
4	中学女子	800m	3	11:20		11:05
5	中学男子	400m	3	11:40		11:25
6	中学女子	100m	8	11:55	1~4	11:40
					5~8	11:50
7	中学男子	100m	15	12:20	1~4	12:05
					5~8	12:15
					9~12	12:25
					13~15	12:35

### 跳躍競技

順	種別	種目	人数	競技時間		招集終了時間
1	中学男子	棒高跳	11	10:00		9:15
	中学男子	走高跳	8	10:00		9:30
	中学男子	走幅跳	31	10:00		9:30
2	中学女子	走高跳	15	11:30		11:00
3	中学女子	走幅跳	18	11:30		11:00

### 投擲競技

順	種別	種目	人数	競技時間		招集終了時間
1	中学女子	砲丸投	18	10:00		9:30
3	中学男子	砲丸投	16	11:00		10:30